

LE VOL DE L'ANGE

LA PIAZZA SAN MARCO

- La note présente sur le plan vous invite à retrouver votre contact sur la Piazza San Marco  +51. Pour cela, utilisez votre gondole  :  +  =  66. Prenez la carte .



LE PALAIS DES MASQUES

- Sans masque, il va être difficile de poursuivre votre mission incognito. Poussez votre gondole  jusqu'au palais des Masques  :  +  =  47. Prenez la carte .



- Le fabricant de masques  se propose de vous récompenser si vous l'aidez. Prenez la carte .
- Le masque manquant dans la boutique est visible en bas à gauche dans l'application. Sélectionnez-le et validez. En échange de votre aide, le commerçant vous offre un masque. Prenez la carte .



VOTRE CONTACT

- Muni de votre masque, vous regagnez la Piazza San Marco (66) sous le couvert de l'anonymat. Posez votre masque (99) sur la carte (66). Bingo ! les chiffres 8 et 2 apparaissent.

Prenez la carte (82).



- Vous décidez de vous mêler à la foule (44). Sur le message de la carte (91) figure un indice qui vous permettra d'identifier votre contact. Les lettres C, Y, G, N et E sont couvertes d'une tache d'encre rouge. Votre contact est donc la femme qui porte un chapeau surmonté d'un cygne. Sélectionnez-la et validez.



- Un étrange message vous est délivré par le « Cygne ». Placez un œil de votre masque (99) sur la gondole située sous le pont du Rialto (92). Ensuite, faites pivoter le masque en conservant l'œil comme axe. L'autre œil va successivement dévoiler les lettres O, N, Z et E. Prenez la carte (11).



LE CAMPANILE

- L'entrée du palais est Doges est défendue par un garde qui refuse obstinément de vous laisser passer, mais vous remarquez qu'une épaisse corde relie le sommet du campanile à la loggia du palais. Aidé de votre grappin (16), vous décidez de gravir le campanile (7), dont l'entrée est fermée : $16 + 7 = 23$.

Prenez la carte (23).



- La descente du haut du campanile (23) s'annonce périlleuse, et vous seriez bien inspiré de vous munir d'un balancier. Bah ! votre rame (15) fera sans doute l'affaire : $23 + 15 = 38$. Prenez la carte (38).



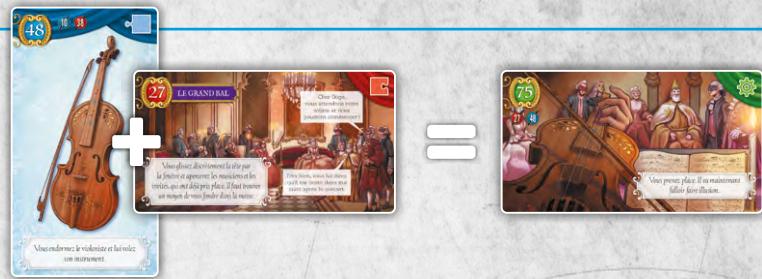
LA LOGGIA

- Vous atteignez finalement la loggia (38), où vous surprenez le violoniste qui doit jouer devant le doge dans quelques minutes. Celui-ci sera invité dans la suite du doge après le concert. Cela tombe bien, c'est justement là que vous souhaitez vous rendre. Vous décidez donc de l'endormir avec votre chloroforme (10) afin de prendre sa place : $38 + 10 = 48$. Prenez la carte (48).



LE GRAND BAL

- Muni de votre violon (48), vous gagnez le grand bal (27) dans l'espoir de faire forte impression auprès du doge pour être invité dans sa suite : 48 + 27 = 75. Prenez la carte (75).



- L'heure est venue de jouer du violon (75). Idéalement, les joueurs approchent leurs mains de l'appareil et se répartissent les couleurs des notes. Appuyez brièvement sur les notes qui apparaissent, et un peu plus longtemps sur celles qui sont crantées.

Prenez la carte (55).



LA SUITE DU DOGE

- Vous êtes seul dans la suite et n'avez sans doute que quelques minutes avant que le doge n'arrive. Commencez par examiner son carnet (60), comme vous y invite le billet (50). Pour le déverrouiller, placez le masque (99) (« votre œil averti ») sur le billet, les yeux au niveau des deux « 0 » en gras.
- Une combinaison apparaît alors : **TROIS, SEPT, 8**. Saisissez le code **378** dans la machine (60). Prenez la carte (64).



- Bien, vous disposez maintenant de sérieuses indications pour régler les aiguilles de l'horloge astrologique (9), ce qui vous permettra de l'ouvrir et de mettre la main sur les plans :

- La petite : il est porté par ma garde. Il s'agit du **crabe** (signe du Cancer), que l'on voit sur le tricorne du garde (70) du palais.
- La moyenne : il est le symbole de la ville. Le symbole de Venise est le **lion**, comme en atteste le plan (92).
- La grande : il se révèle lorsqu'il traverse un masque, une vive source de lumière épouse entièrement la lune. Utilisez la torche de votre téléphone. Un œil du masque vous permet de projeter un rond de lumière. La distance de ce masque par rapport au parquet module la taille du rond. Une fois le faisceau placé sur la lune et à la bonne taille, l'autre œil vous indique un signe : le Sagittaire.

Vous avez maintenant les 3 symboles nécessaires pour régler les aiguilles de l'horloge.





L'horloge s'ouvre !

À l'intérieur, vous trouvez de nombreux bijoux et objets de grande valeur, mais ce qui vous intéresse, ce sont les plans du navire, que vous cachez sous votre costume. La devanture de l'horloge à peine refermée, le doge entre dans la pièce et vient vous féliciter pour votre performance musicale. Après les politesses d'usage et quelques compliments, il vous invite à vous joindre à la fête. Vous vous éclipsez rapidement avec les plans et regagnez les canaux pour quitter la ville.

FÉLICITATIONS !